

## **LUMION, RENDERIZADO EN TIEMPO REAL**

### **SESIÓN 1 (De 16 h a 21 h)**

#### 1. Introducción a Lumion

- Interface de usuario
- Cargar y guardar proyectos
- Importar un modelo
- LiveSync para Revit
- Colocar contenido
- Control del visor

#### 2. Construcción de escenas (en Sketchup y Revit)

- Materiales de librería
- Ajuste de materiales
- Aplicación de efectos básicos
- Añadir luces (Parámetros básicos)

### **SESIÓN 2 (De 16 h a 21 h)**

#### 3. Elementos para el modelo (en Sketchup y Revit)

- Objetos, muebles y atrezzo
- Personajes y vehículos
- Césped y vegetación
- Agua, mar, piscinas, fuentes.
- Colocación en masa
- Agrupar objetos
- Variaciones de modelo

#### 4. Añadir cámaras y Renderizado (en Sketchup y Revit).

- Posicionar cámaras
- Iluminación con Hyperlight
- Render imagen estática
- Render de vídeo

### **SESIÓN 3 (De 16 h a 21 h)**

#### 5. Opción MyLumion (en Sketchup y Revit)

- Interface MyLumion
- Crear imágenes 360 para VR (GearVR, Oculus, Cardboard)

#### 6. Edición y creación de materiales Avanzados (en Sketchup y Revit)

- Materiales transparentes y translucidos
- Materiales desgastados
- Material vegetación
- Ajustes avanzados de los materiales
- Ajustar reflejos, asfalto mojado

#### **SESIÓN 4 (De 16 h a 21 h)**

##### **7. Inserción de iluminación Avanzadas (en Sketchup y Revit)**

- Parámetros de las sombras y otros parámetros de las luces
- Luces lineales.
- Sky Light-Configurar Omnishadow
- Parámetros y animación del Sol, Estudio Solar
- Luces Volumétricas e Iluminación Global

##### **8. Efectos**

- Trabajar con capas
- Visibilidad de capa
- Time Warp
- Efecto inclinación (Efecto DOF en Maqueta)
- Efecto boceto
- Corrección de perspectiva
- Nubes Volumétricas, niebla
- Animación de coches y personajes
- Fuego, fuentes y humo
- Nieve, lluvia, viento, sonidos
- Estilos (Presets predeterminados para distintos acabados y efectos)