

ENSCAPE, RENDERITZACIÓ EN TEMPS REAL

SESSIÓ 1 (de 16 h a 21 h)

1. Presentació del programa Enscape, característiques i instal·lació.
 - Presentació del curs. Objectius i metodologia
 - Utilitat del modelatge 3D
 - Comparativa entre renderització estàtica i en temps real
 - Models i exportació
 - Instal·lació del programari i entorn del programa
2. Interfície d'usuari i entorn del programa Enscape (en Sketchup i Revit)
 - Eines bàsiques del programa
 - Eines avançades del programa
 - Personalització d'eines

SESSIÓ 2 (de 16 h a 21 h)

3. Configuracions inicials en Enscape (en Sketchup i Revit)
 - Personalització d'eines
 - Configuració d'eines
 - Grups i components
 - Materials i textures bàsiques
 - Materials i textures avançades
 - Previsualització en temps real
4. Gestió i aplicació de materials en Enscape (en Sketchup i Revit).
 - Gestió de materials
 - Configuració de materials
 - Materials i textures bàsiques
 - Materials i textures avançades

SESSIÓ 3 (de 16 h a 21 h)

5. Recorreguts i il·luminació en Enscape (en Sketchup i Revit)
 - Generació de recorreguts virtuals
 - Aplicació d'il·luminació artificial
6. Renderització en Enscape (en Sketchup i Revit)
 - Configuracions de renderització
 - Renderització en temps real
 - Renderització en 360
 - Creació de models autoexecutables i interactius
 - Exemples d'Enscape

SESSIÓ 4 (de 16 h a 21 h)

7. Pràctica de curs amb Enscape (en Sketchup i Revit)
 - Exercici pràctic aplicant els coneixements adquirits en Enscape en les diferents sessions a un cas real d'edificació.