

LUMION, RENDERITZAT EN TEMPS REAL

SESSIÓ 1 (De 16 h a 21 h)

1. Introducció a Lumion

- . Interfície d'usuari
- . Carregar i guardar projectes
- . Importar un model
- . LiveSync per a Revit
- . Col·locar contingut
- . Control del visor

2. Construcció d'escenes (en Sketchup i Revit)

- . Materials de biblioteca
- . Ajust de materials
- . Aplicació d'efectes bàsics
- . Afegir llums (Paràmetres bàsics)

SESSIÓ 2 (De 16 h a 21 h)

3. Elements per al model (en Sketchup i Revit)

- . Objectes, mobles i atrezzo
- . Personatges i vehicles
- . Gespa i vegetació
- . Aigua, mar, piscines, fonts.
- . Col·locació en massa.
- . Agrupar objectes
- . Variacions de model

4. Afegir càmeres i renderitzat (en Sketchup i Revit).

- . Posicionar càmeres
- . Il·luminació amb Hyperlight
- . Render imatge estàtica
- . Render de vídeo

SESSIÓ 3 (De 16 h a 21 h)

5. Opció MyLumion (en Sketchup i Revit)

- . Interface MyLumion
- . Crear imatges 360 per a VR (GearVR, Oculus, Cardboard)

6. Edició i creació de materials avançats (en Sketchup i Revit)

- . Materials transparents i translúcids
- . Materials desgastats
- . Material vegetació
- . Ajustos avançats dels materials
- . Ajustar reflexos, asfalt mullat

SESSIÓ 4 (De 16 h a 21 h)

7. Inserció d'il·luminació avançada (en Sketchup i Revit)

- . Paràmetres de les ombres i altres paràmetres de les llums
- . Llums linials.
- . Sky Light-Configurar Omnishadow
- . Paràmetres i animació del sol, estudi solar
- . Llums volumètriques i il·luminació global

8. Efectes

- . Treballar amb capes
- . Visibilitat de capa
- . Timee Warp
- . Efecte inclinació (Efecte DOF en maqueta)
- . Efecte esbós
- . Correcció de perspectiva
- . Núvols volumètrics, boira
- . Animació de cotxes i personatges
- . Foc, fonts i fum
- . Neu, pluja, vent, sons
- . Estils (Presets predeterminats per a diferents acabats i efectes)